

DUNGEON DESIGNER

Liste der Aufgabenkarten für das Solospiel

Numeriert

Titel der Aufgabenkarte	Nummer
Dogrens Schatzkammer	1
Marktexpertise	2
Aufgeräumte Räume	3
Tödliche Gruft	4
Goblinversammlung	5
Koboldformation	6
Gnollpack	7
Weite Wehräume	8
Äußere Abschnitte	9
Durchnässte Durchgänge	10
Sickernde Gefahr	11
Geschicktes Handwerk	12
Fatale Pfade	13
Rutschige Route	14
Gallertartiges Grauen	15
Beengtes Bauwerk	16
Nahender Matsch	17
Hortgullys Stolz	18
Flinkfingers Gewerbe	19
Riskante Route	20
Sabeks Beute	21
Hallen des Glynax	22
Knurrende Kompagnons	23
Fallenflut	24
Allianz der Dragul	25
Krumme Schuppen	26
Goldene Scheusale	27
Horde aus Lakaien	28
Bewegter Baustil	29
Gunst der Königin	30

Alphabetisch

Titel der Aufgabenkarte	Nummer
Allianz der Dragul	25
Aufgeräumte Räume	3
Äußere Abschnitte	9
Beengtes Bauwerk	16
Bewegter Baustil	29
Dogrens Schatzkammer	1
Durchnässte Durchgänge	10
Fallenflut	24
Fatale Pfade	13
Flinkfingers Gewerbe	19
Gallertartiges Grauen	15
Geschicktes Handwerk	12
Gnollpack	7
Goblinversammlung	5
Goldene Scheusale	27
Gunst der Königin	30
Hallen des Glynax	22
Horde aus Lakaien	28
Hortgullys Stolz	18
Knurrende Kompagnons	23
Koboldformation	6
Krumme Schuppen	26
Marktexpertise	2
Nahender Matsch	17
Riskante Route	20
Rutschige Route	14
Sabeks Beute	21
Sickernde Gefahr	11
Tödliche Gruft	4
Weite Wehräume	8

Bei der 1. Auflage von Dungeon Designer ist uns leider ein Fehler unterlaufen, weshalb die Nummerierung auf den Aufgabenkarten fehlt. Auf das reguläre Spiel mit mehreren Personen hat das keinen Einfluss, es beeinträchtigt jedoch leider das Solospiel. Damit ihr *Dungeon Designer* dennoch auch solo spielen könnt, könnt ihr diese Liste mit der vorgesehenen Nummerierung als Referenz verwenden. Viel Spaß mit *Dungeon Designer* wünscht das Pegasus Spiele Team



Pegasus Spiele

DUNGEON DESIGNER

Korrigierte Aufgabenkarten

Auf diesen Kartenvorderseiten wurde die Nummerierung ergänzt. Falls ihr Sleeves für eure Karten verwendet, könnt ihr sie ausdrucken und mit in die Sleeves schieben.

Dagrens Schatzkammer



Erhalte 3 Ansehen für jeden Stern sowie für jede Schatztruhe in den 4 mittleren Räumen in deinem Verlies.

1

Marktexpertise



Erhalte 2 Ansehen für jedes unterschiedliche Marktplättchen (max. 13) in deinem Verlies.

2

Aufgeräumte Räume



Erhalte 2 Ansehen für jede Raumgruppe in deinem Verlies.

3

Tödliche Gruft



Erhalte 3 Ansehen für jede Falle in den 4 mittleren Räumen in deinem Verlies.

4

Goblinversammlung



Erhalte 3 Ansehen für jeden Goblin in 1 Spalte deiner Wahl in deinem Verlies.

5

Koboldformation



Erhalte 3 Ansehen für jeden Kobold in 1 Spalte deiner Wahl in deinem Verlies.

6

Gnollpack



:



Erhalte 3 Ansehen für jeden Gnoll in 1 Spalte deiner Wahl in deinem Verlies.

7

Weite Weiräume



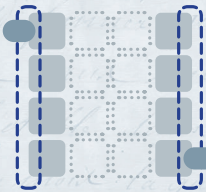
:



Erhalte 2 Ansehen für jeden Raum in 1 Raumgruppe deiner Wahl in deinem Verlies.

8

Äußere Abschnitte



:



Erhalte 3 Ansehen für jede Tür bzw. jeden Geheimgang an der rechten sowie an der linken Außenkante in deinem Verlies.

9

Durchnässte Durchgänge



:



Erhalte 2 Ansehen für jeden Schleim in 1 Raumgruppe deiner Wahl in deinem Verlies.

10

Sickernde Gefahr



:



Erhalte 2 Ansehen für jeden Glibber in 1 Raumgruppe deiner Wahl in deinem Verlies.

11

Geschicktes Handwerk



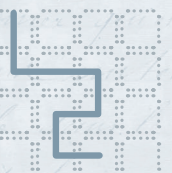
:



Erhalte 2 Ansehen für jeden Stern in deinem Verlies.

12

Fatale Pfade



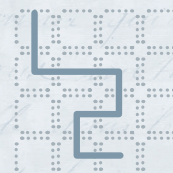
:



Erhalte 2 Ansehen für jede Falle an 1 durchgehenden Weg deiner Wahl in deinem Verlies.

13

Rutschige Route



:



Erhalte 2 Ansehen für jeden Glibber an 1 durchgehenden Weg deiner Wahl in deinem Verlies.

14

Gallertartiges Grauen



Erhalte 2 Ansehen für jeden Schleim an 1 durchgehenden Weg deiner Wahl in deinem Verlies.

15

Beengtes Bauwerk



Erhalte 4 Ansehen für jeden Raum mit 4 Elementen in deinem Verlies.

16

Nahender Matsch



Erhalte 4 Ansehen für jeden Raum mit mindestens 3 Schleimen und/oder Glibbern in deinem Verlies.

17

Hortgullys Stolz



Erhalte 4 Ansehen für jeden Raum mit mindestens 1 Monster, 1 Falle und 1 Stern in deinem Verlies.

18

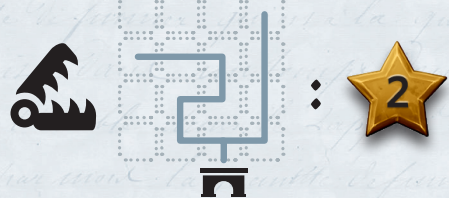
Flinkfingers Gewerbe



Erhalte 3 Ansehen für jede unterschiedliche Falle in deinem Verlies.

19

Riskante Route



Erhalte 2 Ansehen für jede Falle in einem Raum in deinem Verlies, der mit dem Ausgang verbunden ist.

20

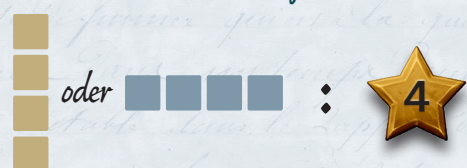
Sabeks Beute



Erhalte 3 Ansehen für jedes Paar aus 1 Schatztruhe und 1 Stern in deinem Verlies (müssen nicht im selben Raum sein).

21

Hallen des Glynos



Erhalte 4 Ansehen für jede Spalte bzw. jede Reihe mit nur 1 Raumtyp in deinem Verlies.

22

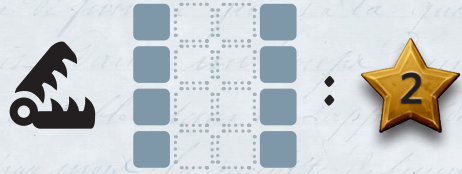
Knurrende Kompagnons



Erhalte 3 Ansehen für jedes Paar Gnolle in deinem Verlies (müssen nicht im selben Raum sein).

23

Fallenflut



Erhalte 2 Ansehen für jede Falle in Räumen der rechten sowie der linken äußeren Spalte in deinem Verlies.

24

Allianz der Dragul



Erhalte 3 Ansehen für jedes Trio aus 1 Gnoll, 1 Kobold und 1 Goblin in deinem Verlies (müssen nicht im selben Raum sein).

25

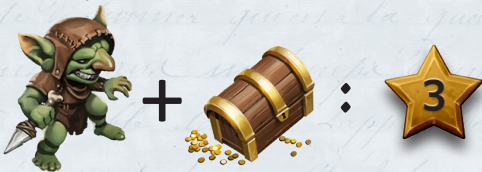
Krumme Schuppen



Erhalte 3 Ansehen für jedes Paar aus 1 Kobold und 1 Falle in deinem Verlies (müssen nicht im selben Raum sein).

26

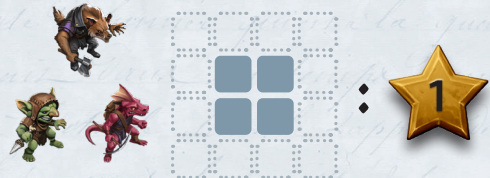
Goldene Scheusale



Erhalte 3 Ansehen für jedes Paar aus 1 Goblin und 1 Schatztruhe in deinem Verlies (müssen nicht im selben Raum sein).

27

Horde aus Lakaien



Erhalte 1 Ansehen für jeden Gnoll, für jeden Goblin sowie für jeden Kobold in den mittleren 4 Räumen in deinem Verlies.

28

Bewegter Baustil



Erhalte 3 Ansehen für jede Raumgruppe mit unterschiedlicher Größe in deinem Verlies.

29

Gunst der Königin



Erhalte 10 Ansehen.

30